



UAS SEMESTER GENAP 2020/2021

Mata Kuliah : Rekayasa Perangkat Lunak
Hari / Tanggal : Senin / 13 Desember 2021
Sifat : Terbuka (durasi 60 menit)
Pukul : 13.30 – 14.30

Petunjuk :

- Baca Soal dengan Benar!
 - Tuliskan **Nama dan NRP**. Beri nama file **RPL-<NRP>.pdf**.
 - Misal RPL-c1419001.pdf
 - Jawaban boleh:
 - Dijawab di MS word atau
 - Dijawab di kertas, lalu difoto kertas (discan atau difoto untuk diupload, **pastikan portrait dan tulisan terlihat jelas**).
 - Pada bagian akhir jawaban, mohon dituliskan sebagai berikut dan di-Tanda-tangani
 - "Jawaban ini dibuat secara mandiri oleh (*isikan nama dan NRP kalian masing-masing*) dan jika terbukti melakukan kecurangan dalam bentuk apapun, saya siap untuk mendapat nilai E."
 - Jawablah dengan nomer yang berurutan**
-

- Verifikasi & Validasi (CPMK 4)
 - Jelaskan perbedaan dari verifikasi dan validasi, berilah contoh aktivitas yang dilakukan dari proses verifikasi dan validasi! (Bobot soal 10)
 - Jelaskan apa yang dimaksud dengan : (Bobot soal 15)
 - Release testing
 - Stress testing
 - Test case design & path testing
- Cocokkan pernyataan pada dua kolom tabel di bawah ini (CPMK 4)

Pernyataan pertama	Pernyataan kedua
a) Melakukan testing pada software sebelum diluncurkan	1) Product owner
b) Mempunyai keinginan pengembangan perusahaan atau organisasi	2) Scrum master
c) Mengatur penyesuaian fitur dan prioritas setiap iterasi, sesuai kebutuhan tiap sprint	3) QA
d) Pembuatan product backlog	4) Designer
e) Memastikan Scrum value berjalan	5) Programmer
f) Membuat UI	6) Business owner
g) Membuat aplikasi	7) Developer Team
h) Periode pengerjaan	8) Daily Scrum Meeting
i) Pertemuan yang berdurasi 15 menit	9) Sprint Retrospective
j) Pertemuan evaluasi	10) Sprint

CONTOH cara menjawab di lembar jawaban (Bobot nilai total 30)

- a) 1)
- b) 9)
- c) 5)

Dan seterusnya

- 3. Dalam Scrum framework ada 3 pilar (CPMK 1)
 - a. Sebutkan dan jelaskan 3 pilar tersebut (Bobot nilai 15)
 - b. Berikan contoh penerapan masing-masing pilar tersebut (Bobot nilai 15)
- 4. Buatlah tabel perbandingan metode Waterfall dan Scrum Framework, Berikan penjelasan (CPMK 1) (Bobot nilai 15)

Selamat mengerjakan.
Tuhan memberkati