

# SOAL UJIAN **TULIS** TENGAH SEMESTER DESAIN GAME

Semester Genap Tahun Akademik 2017/2018

Hari, Tanggal : Jumat, 20 April 2018  
Jam : 07.30-08.30  
Durasi : 60 menit  
Dosen : Erandaru & Alvin  
Sistem : **Tertutup**

1. Sebutkan definisi **game** berdasar pemahaman Anda! (20pt) I
2. Sebutkan 4 elemen dalam **game**! (20pt)
3. Sebutkan 4 posisi kerja yang terdapat dalam industri game beserta deskripsi tugasnya (20pt)
4. Jelaskan apa yang dimaksud dengan **gameplay**! (20pt)
5. Sebutkan 2 elemen **gameplay**! (10pt)
6. Jelaskan apa yang dimaksud **setting** dan lokasi dalam sebuah perancangan **level**! (10pt)

1. Buatlah *setting environment* sebisa mungkin menyerupai sebagaimana referensi di bawah ini! Cukup buat 3D modelling saja **TANPA material**. (*hint*: luasan tanah 4x4)
2. Silakan ditambahkan obyek-obyek lain jika waktu memungkinkan! (ekstra tambahan poin maks. 15pt)

Selamat Mengerjakan

